



Descubre el Románico de la Montaña de Navarra



REGLAS COMPLETAS

CARACTERÍSTICAS DE LA GYMKHANA

- ✦ Es un juego dirigido a personas de todas las edades y está especialmente indicado para familias con niños. El objetivo es pasar un buen rato entre amigos y conocer mejor las localidades de la Montaña de Navarra.
- ✦ Se realizarán pruebas de investigación, de descubrimiento, de hablar con los habitantes del lugar, de búsqueda, de consulta, etc.
- ✦ El juego se realizará por la mañana y tendrá una duración aproximada de dos horas.
- ✦ Los participantes se unirán en grupos de 4-5 personas. Todos los grupos designarán a uno de sus miembros como portavoz, que actuará como interlocutor ante la organización.
- ✦ Los organizadores entregarán un documento con las pruebas que hay que realizar. Cualquier duda o incidencia será resuelta por ellos.
- ✦ Las indicaciones de los miembros de la organización deberán ser aceptadas por todos los concursantes. Si algún miembro de los grupos hace caso omiso, el equipo completo será descalificado.

Normativa

- ✦ Se convocará a los participantes en un punto de control a una hora determinada para entregarles el material informativo, dar a conocer la mecánica de las pruebas y resolver las posibles incidencias que puedan surgir. Una vez presentes todos los inscritos, se dará inicio al juego.
- ✦ Los equipos volverán al punto de control cuando hayan finalizado todas las pruebas y se verificará que se han realizado correctamente.
- ✦ El tiempo máximo para acabar la gymkhana será dos horas y media. A partir de ese momento, los grupos que no hayan entregado las respuestas quedarán eliminados.
- ✦ Ganará el equipo que, dentro del límite establecido y en el menor tiempo posible, complete correctamente todas las pruebas. En el caso de que ningún equipo finalice la gymkhana dentro del límite establecido, ganará el que haya cumplimentado correctamente el mayor número de pruebas.
- ✦ Todos los componentes deberán tomar parte en todas las pruebas. Los grupos no pueden dividirse para realizar varias pruebas de forma simultánea. Si lo hacen serán expulsados del juego.
- ✦ El orden de realización de las pruebas es aleatorio. Los grupos pueden seguir el orden que consideren más adecuado en función de la estrategia que definan.
- ✦ El equipo que robe pruebas a otro o impida u obstaculice de algún modo su correcto desarrollo, quedará automáticamente eliminado.
- ✦ El incumplimiento de cualquier norma por una o más personas del grupo supondrá la descalificación automática del equipo.
- ✦ Los miembros de la organización realizarán un seguimiento del correcto desarrollo de las pruebas y resolverán las posibles dudas o incidencias que puedan surgir.



✦ Material necesario

Cámara de fotos.

✦ Se aconseja

Ropa cómoda, calzado deportivo, paraguas o chubasquero.

✦ Seguro

Los participantes contarán con un seguro de accidentes.

